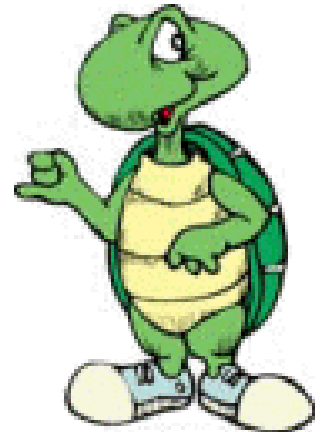


LISTA PODSTAWOWYCH KOMEND DO LOGOMOCJI:

np x	-	Idź naprzód o x kroków.
ws x	-	Idź wstecz o x kroków
pw x	-	Obróć się w prawo o x stopni.
lw x	-	Obróć się w lewo o x stopni.
pod	-	Podnieś pisak.
opu	-	Opuść pisak.
wróc	-	Powrót do środka ekranu.
sz	-	Schowaj żółwia.
pż	-	Pokaż żółwia
cs	-	Czyść ekran.
ukp x	-	Ustal kolor pisaka (od 0 do 15)
ugp x	-	Ustal grubość pisaka (od 0 do 15)
okrąg x	-	Narysuj okrąg o średnicy x, gdzie środek okręgu wyznacza aktualne położenie żółwia.
zamaluj	-	Zamaluj zamknięty obszar aktualnym kolorem.
koło x	-	Narysuj koło o promieniu x, gdzie środek koła wyznacza aktualne położenie żółwia.
jld	-	Jak los da. Zwraca losową wartość, np. ukp jld
powtóż x [lista komend]	-	powtarza x razy listę komend w nawiasach kwadratowych, np.: powtóż 4 [np 100 pw 90].



W miarę upływu czasu będziemy sukcesywnie poszerzać listę o nowo poznane komendy.